

Vous accompagne dans tous vos déplacements

CATALOGUE D'ATELIERS





Vous accompagne dans tous vos déplacements

La Métropole Toulon Provence Méditerranée s'engage à faciliter les déplacements du quotidien grâce à un réseau de transport performant, des solutions innovantes pour le vélo, des aides concrètes pour tous les usagers ainsi qu'un accompagnement personnalisé via la Maison de la Mobilité.

En complément de ces services, la Maison de la Mobilité TPM vous propose d'aider votre public à acquérir des « compétences mobilité » permettant de découvrir et de lever des inhibitions liées à la peur de se déplacer ou bien de renforcer leur autonomie dans leurs pratiques de mobilité.

Découvrez les ateliers proposés pour accompagner vos bénéficiaires vers une mobilité plus simple, durable et connectée.

5 ACTIONS PROPOSÉES

- Se déplacer sur la Métropole TPM
- L'utilisation des modes de transport TPM
 - 3 Les sésames de la mobilité
 - 4 Se repérer en ville
 - **5** La mobilité connectée

LE SERIOUS GAME: un serious game (ou « jeu sérieux ») est une activité qui combine d'une part, une intention « sérieuse » de type pédagogique ou d'entraînement et d'autre part, des ressorts ludiques issus du jeu.

Le serious game « Bouge ta ville ! » a été créé pour apprendre à se déplacer au quotidien. Avec un casque de réalité virtuelle, les participants se retrouvent plongés dans des environnements de tous les jours en milieu urbain ou rural.

Ils peuvent s'entraîner à faire des trajets d'un point A à un point B et à accomplir des tâches pratiques : louer un vélo en libre-service, utiliser un distributeur de tickets, réserver un covoiturage ou même se servir d'un GPS.

L'objectif :

Donner une première expérience de la mobilité pour aider les bénéficiaires à se sentir plus à l'aise et devenir autonomes dans leurs déplacements!



Vous accompagne dans tous vos déplacements

FICHE ACTION 1

Se déplacer sur la Métropole TPM

La Métropole TPM est composée de 12 communes avec une superficie d'environ 37 000 hectares, offrant une diversité de paysages et de pôles urbains. Pour se déplacer facilement sans utiliser seul sa voiture, il est important de connaître les différentes options de mobilité disponibles.

L'action consiste à découvrir et à s'informer sur les moyens de mobilité proposés dans la Métropole TPM et la région.

L'objectif est d'informer et de sensibiliser les participants, notamment les adultes ou nouveaux arrivants, à utiliser ces différentes options pour se déplacer facilement, en toute sécurité et de manière durable.

Découvrez les offres de mobilité :

- La Maison de la Mobilité TPM: un lieu d'accueil et d'information pour tout savoir sur les solutions de déplacement.
- Les transports en commun : notamment le réseau Mistral et le réseau ZOU!, qui permettent de voyager facilement dans la métropole et la région.
- · La ligne de covoiturage ZOU! Toulon Cuers.
- Les aides à la mobilité : dispositifs pour faciliter l'accès aux transports pour tous.
- Le plan urgence Transport : des mesures pour améliorer la mobilité en cas de besoin.
- Se déplacer à vélo : une alternative écologique et pratique.
- En intérieur
 12 participants maximum
 Tout public adultes / nouveaux arrivants
 2h
 Salle Tables / chaises Rétroprojecteur
 1 animateur / Wi-Fi sur site

- Le quiz mobilité durable : pour sensibiliser à l'importance de choisir des modes de déplacement respectueux de l'environnement.
- Test d'un Vélo à Assistance Électrique (optionnel) : pour expérimenter cette solution moderne.





Vous accompagne dans tous vos déplacements

FICHE ACTION 2

L'utilisation des modes de transport TPM

La Métropole Toulon Provence Méditerranée dispose d'un réseau de transport unique à 3 dimensions : terrestre, maritime et aérien. Mais au-delà de la connaissance de ces offres de mobilité, cette action consiste à apprendre ou améliorer leur utilisation de manière pratique et ludique.

Atelier 1

Phase 1

Serious game avec un casque à réalité virtuelle



Découverte ludique avec un serious game en réalité virtuelle, concernant plusieurs modes de déplacements (covoiturage, se déplacer en bus, en vélo, etc.)

Phase 2

Initiation pratique à la lecture des plans et des fiches horaires, Repérer les arrêts et le bon sens de circulation, acheter et valider son titre de transport, identifier les points d'accueil.

Atelier 1: en intérieur / Atelier 2: en extérieur 8 participants maximum Tout public adultes / adolescents Atelier 1: Phase 1: 2h à 3h / Phase 2: 2h à 3h Atelier 2: 2h Phase 1: Salle - Tables / chaises - Rétroprojecteur Phase 2: Salle - Tables / chaises - Téléphone portable des participants 2 animateurs / Wi-Fi sur site

Atelier 2

Frais de transports à la charge de la structure

Mise en situation réelle avec la préparation et la réalisation d'un parcours urbain via une application mobile dédiée.

• Préparation d'un parcours sur l'application dédiée (réseau Mistral ou ZOU!).





Vous accompagne dans tous vos déplacements

FICHE ACTION 3

Les sésames de la mobilité

Cet atelier vise à sensibiliser et à accompagner des personnes peu ou pas mobiles dans leur compréhension et leur utilisation des solutions de mobilité locale. L'action comprend deux ateliers interactifs, d'une durée totale de 3 heures et destinés à un groupe limité à 6 participants.

Cette action vise donc à rendre la mobilité plus accessible et compréhensible pour ceux qui en ont le plus besoin, en combinant une approche ludique et pédagogique.

Elle est animée par deux personnes formées pour guider et accompagner les participants.

Atelier 1

Serious game avec un casque à réalité virtuelle

En intérieur

0

3h

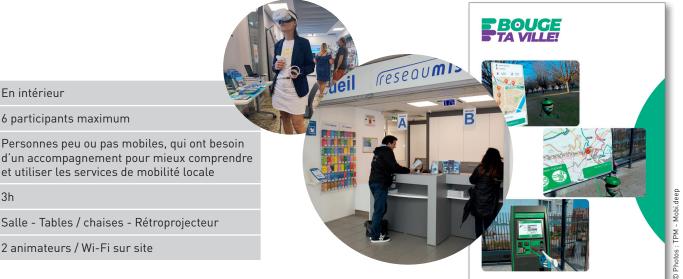


Utiliser la réalité virtuelle pour plonger les participants dans des situations simulées liées à la mobilité.

Cela leur permet de mieux comprendre les enjeux, les solutions et les démarches pour se déplacer plus facilement.

Atelier 2

- Apprendre à lire et comprendre une fiche horaire de bus.
- Découvrir les lieux de commercialisation des tickets. ou abonnements.
- Présenter les différentes aides disponibles pour faciliter la mobilité des personnes concernées.





Vous accompagne dans tous vos déplacements

FICHE ACTION 4

Se repérer en ville

Apprenez à vous orienter en milieu urbain à travers deux ateliers complémentaires.

Un serious game en réalité virtuelle pour maîtriser le repérage dans l'espace, suivi d'un parcours piéton en extérieur pour mettre en pratique vos acquis.

Atelier 1

Serious game avec un casque à réalité virtuelle



Plongez au cœur d'une expérience immersive grâce à un casque de réalité virtuelle, conçu pour vous aider à développer vos compétences en repérage spatial.

Cet atelier ludique et interactif vous permettra de mieux comprendre comment vous orienter dans différents environnements urbains, en stimulant votre sens de l'observation et votre mémoire visuelle.

L'objectif est de vous familiariser avec les notions de repères géographiques et d'orientation, afin de gagner en autonomie lors de vos déplacements en ville.

Atelier 1 : en intérieur Atelier 2 : en extérieur

- 8 participants maximum
- Tout public
- Atelier 1: 2h30 / Atelier 2: 2h
- Salle Tables /chaises
 Rétroprojecteur
 Téléphone portable des participants
- 2 animateurs / Wi-Fi sur site

Atelier 2

Mise en pratique concrète des compétences acquises lors de l'atelier 1

Vous serez invité·e·s à suivre un parcours pédestre en milieu urbain, où vous apprendrez à identifier et utiliser différents repères visuels et géographiques pour vous orienter efficacement.

Cette activité dynamique vous permettra de renforcer votre autonomie et votre confiance lors de vos déplacements en ville.





Vous accompagne dans tous vos déplacements

FICHE ACTION 5

La mobilité connectée

Embarquez pour l'aventure de demain!

Avec la mobilité connectée, chaque déplacement devient une expérience innovante, intuitive et durable.

Cette action propose deux ateliers complémentaires pour découvrir et maîtriser les outils numériques qui révolutionnent nos déplacements quotidiens.

Cette animation s'adresse donc à tous ceux qui souhaitent découvrir la mobilité de demain et mieux utiliser les outils connectés pour faciliter leurs déplacements.

Atelier 1

Serious game avec un casque à réalité virtuelle

Nous vous proposons d'utiliser un serious game immersif qui vous permettra de vous mettre dans la peau d'un piéton ou d'un usager des transports en commun, afin de mieux comprendre les défis et les opportunités de la mobilité.





Atelier 2

Maîtrise de l'application réseau Mistral

Apprenez à utiliser les applications afin de pouvoir :

- calculer facilement un itinéraire personnalisé,
- comprendre rapidement les fiches horaires,
- acheter vos titres de transport en toute simplicité,
- acquérir rapidement vos titres de transport.

Il est essentiel de maîtriser l'utilisation des applications mobiles pour se déplacer en ville en toute liberté, ce qui vous permettra de planifier vos trajets de manière efficace.



- 6 participants maximum
- Tout public / En particulier les seniors
- Atelier 1: 2h30 / Atelier 2: 2h
- Salle Tables / chaises Rétroprojecteur Téléphone portable des participants
- 2 animateurs / Wi-Fi sur site







Vous accompagne dans tous vos déplacements

La Maison de la Mobilité TPM informe et accompagne tous les publics dans leurs déplacements !



34, rue d'Alger - 83000 Toulon Tél. 06 98 04 21 49 / 04 94 93 37 37 maisondelamobilite@metropoletpm.fr

Ouvert du mardi au samedi de 10h à 18h